

SIMRAD[®]

CRUISE

Handbok

SVENSKA



Förord

Friskrivning

Eftersom Navico fortlöpande förbättrar den här produkten förbehåller vi oss rätten att göra förändringar av produkten när som helst, vilket kanske inte återspeglas i den här versionen av handboken. Kontakta närmaste distributör om du behöver mer hjälp.

Ägaren ansvarar helt och hållet för att installera och använda utrustningen på ett sätt som inte orsakar olyckor, personskador eller egendomsskador. Användaren av produkten ansvarar helt och hållet för sjsäkerhet.

NAVICO HOLDING OCH DESS DOTTERBOLAG, LOKALAVDELNINGAR OCH SAMARBETSPARTNERS FRISKRIVER SIG FRÅN ALLA SKADESTÅNSKRAV I SAMBAND MED ANVÄNDNING AV PRODUKTEN PÅ ETT SÄTT SOM KAN ORSAKA OLYCKOR, SKADOR ELLER SOM STRIDER MOT GÄLLANDE LAG.

Den här handboken representerar produkten vid tidpunkten för tryckning. Navico Holding AS samt dess dotterbolag och filialer förbehåller sig rätten att göra ändringar av specifikationerna utan föregående meddelande.

Huvudspråk

Den här redogörelsen, alla instruktionshandböcker, användarguider och annan information som hänför sig till produkten (dokumentation) kan översättas till, eller har översatts från, ett annat språk (översättning). I händelse av konflikt med eventuell översättning av dokumentationen, är dokumentationens engelska språkversion den officiella versionen.

Varumärken

Navico[®] är ett registrerat varumärke som tillhör Navico Holding AS.

Simrad[®] används på licens från Kongsberg.

C-MAP[®] är ett registrerat varumärke som tillhör Navico Holding AS.

Navionics[®] är ett registrerat varumärke som tillhör Navionics, Inc.

SD[™] och microSD[™] är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör SD-3C, LLC i USA och/eller andra länder.

Copyright

Copyright © 2019 Navico Holding AS.

Garanti

Garantikortet levereras som ett separat dokument. Om du har några frågor besöker du webbplatsen för enhetens eller systemets varumärke:

www.simrad-yachting.com

Redogörelse för efterlevnad

Europa

Navico försäkrar under eget ansvar att produkten överensstämmer med kraven i:

- CE enligt RED 2014/53/EU

Relevant efterlevnadsdeklaration finns i produktavsnittet på följande webbplats:

- www.simrad-yachting.com

Länder för avsedd användning i EU

AT - Österrike	LI - Liechtenstein
BE - Belgien	LT - Litauen
BG - Bulgarien	LU - Luxemburg
CY - Cypern	MT - Malta
CZ - Tjeckien	NL - Nederländerna
DK - Danmark	NO - Norge
EE - Estland	PL - Polen
FI - Finland	PT - Portugal
FR - Frankrike	RO - Rumänien
DE - Tyskland	SK - Slovakien
GR - Grekland	SI - Slovenien
HU - Ungern	ES - Spanien
IS - Island	SE - Sverige
IE - Irland	CH - Schweiz
IT - Italien	TR - Turkiet
LV - Lettland	UK - Storbritannien

USA

⚠ Varning: Användaren varnas för att alla ändringar eller modifieringar som inte uttryckligen har godkänts av den part som ansvarar för efterlevnad kan upphäva användarens tillstånd att använda utrustningen.

Australien och Nya Zeeland

Navico försäkrar under eget ansvar att produkten överensstämmer med kraven i:

- kraven för nivå 2-enheter enligt Radiocommunications (Electromagnetic Compatibility) standard 2017

Om den här handboken

Den här handboken är en referensguide för användning av enheten. Det förutsätts att all utrustning är installerad och konfigurerad och att systemet är klart för användning.

Bilderna som används i handboken kanske inte stämmer överens exakt med skärmen på din enhet.

Viktiga textkonventioner

Viktig text som läsaren måste läsa extra noga märks ut på följande sätt:

- **Notera:** Används till att rikta läsarens uppmärksamhet på en viss kommentar eller viktig information.

⚠ Varning: Används när försiktighet måste iakttas för att förhindra skador på utrustning/person.

Version av handboken

Den här handboken är skriven för programvaruversion 1.0. Handboken uppdateras kontinuerligt för att passa nya programversioner. Den senaste versionen av handboken kan hämtas från följande webbplats:

- www.simrad-yachting.com

Översatta handböcker

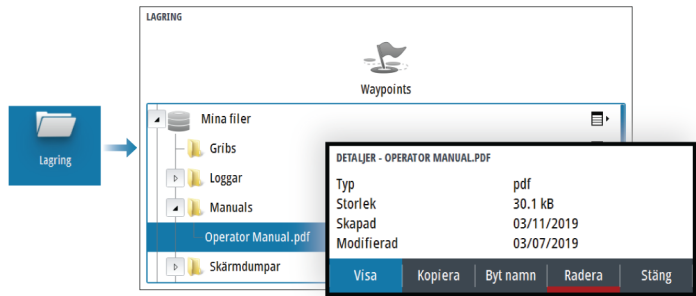
Du hittar tillgängliga översatta versioner av den här handboken på följande webbplats:

- www.simrad-yachting.com

Visa handboken på skärmen

I enhetens PDF-visare kan du läsa handböcker och andra PDF-filer på skärmen.

Handböckerna kan läsas från en lagringsenhet som är ansluten till enheten eller kopieras till enhetens interntminne.



Innehåll

11 Introduktion

- 11 Kontroller på framsidan
- 12 Kortläsare
- 12 Enhetsregistrering

13 Grundläggande hantering

- 13 Slå på och av systemet
- 13 Skärmbelysning
- 14 Dialogrutan Systemkontroller
- 14 Startsidan
- 15 Programsidor
- 15 Fördefinierade delade sidor
- 16 Waypoint för man över bord
- 17 Skärmdump

18 Plotter

- 18 Plotterpanelen
- 18 Välja kartkälla
- 19 Zooma sjökortet
- 19 Fartygssymbol
- 19 Panorera sjökortet
- 19 Waypoints, rutter och spår
- 19 Visa information om sjökortselement
- 20 Använda markören på panelen
- 21 Sjökortorientering
- 22 Framförhållning
- 22 Spårfärger baserade på data
- 23 C-MAP-sjökort
- 25 Navionics-sjökort
- 28 Plotterinställningar

30 Ekolod

- 30 Bilden
- 30 Zooma in i bilden
- 31 Visa historik
- 31 Logga data
- 32 Ställa in ekolodsbilden
- 37 Ekolodsinställningar

39 Waypoints, rutter och spår

- 39 Dialogrutor för waypoints, rutter och spår
- 39 Dialogrutan Plottning
- 39 Waypoints
- 41 Rutter
- 44 Spår

46 Navigera

- 46 Om navigering
- 46 Navigeringspaneler
- 47 Redigera datafält
- 48 Använda menyalternativ
- 48 Navigeringsinställningar

51 TripIntel

- 51 Om TripIntel
- 51 Automatisk trippinspelning
- 51 Starta och stoppa trippinspelningar
- 52 Tidvattensmätare
- 52 Visa trippinspelningar
- 53 Ställ in total distans

54 Simulator

- 54 Retail-läge
- 54 Simulatorläge
- 54 Källfiler till simulatören
- 54 Avancerade simulatorinställningar

56 Larm

- 56 Om larmsystemet
- 56 Typ av meddelanden
- 56 Larmindikering
- 56 Bekräfta ett meddelande
- 57 Dialogrutan för larm

59 Verktyg och inställningar

- 59 Verktygsfältet

62 Underhåll

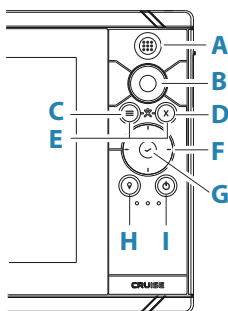
- 62 Förebyggande underhåll
- 62 Rengöra displayenheten
- 62 Rengöra medieluckan
- 62 Kontrollera kontakterna
- 63 Servicerapport
- 63 Programvaruuppdateringar
- 64 Säkerhetskopiera och återställa systemdata



1

Introduktion

Kontroller på framsidan



- A Knappen Sidor/Hem** – tryck på den här knappen för att öppna startsidan
- B Vridreglage**
 - Aktiv sida: vrid för att zooma
 - Dialogrutor och menyer: vrid för att bläddra, tryck för att välja ett alternativ
- C Menyknappen**
 - Tryck för att visa den aktiva panelens meny
 - Håll intryckt för att visa dialogrutan Inställningar när en sida visas
- D Avsluta** – tryck för att stänga en dialogruta, återgå till föregående menynivå eller ta bort markören från panelen
- E MÖB** – tryck på knapparna Meny och Avsluta samtidigt för att skapa en MÖB-waypoint vid fartygets position
- F Piltangenter**
 - Aktiv sida: tryck för att aktivera eller flytta markören
 - Dialogrutor och menyer: tryck för att navigera till olika alternativ och justera värden
 - Växla aktiv skärm på en delad sida
- G Enter**
 - Tryck för att välja ett alternativ eller spara inställningarna
 - Tryck för att aktivera markören på en delad sida

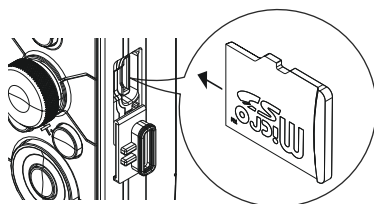
H Waypointknappen

- Tryck för att placera en waypoint vid fartygets position, eller vid markörpositionen när markören är aktiv
- Håll intryckt för att öppna dialogrutan Plottning där du kan välja alternativ för att lägga till nya och hantera befintliga waypoints, rutter och spår

I Strömknapp

- Håll intryckt för att starta/stänga av enheten
- Tryck för att öppna dialogrutan Systemkontroller
- Tryck kort flera gånger för att växla mellan fördefinierade ljusstyrkor

Kortläsare



Ett minneskort kan användas för:

- Sjökortdata
- Programvaruuppdateringar
- Överföring av användardata
- Säkerhetskopiering av systemet

→ **Notera:** Hämta, överför eller kopiera inte filer till ett sjökort. Om du gör det kan sjökortsinformation på sjökortet förstöras.

Skyddsluckan ska alltid stängas direkt efter att ett kort har satts i eller tagits ur, så att inte vatten tränger in.

Enhetsregistrering

Du uppmanas att registrera enheten vid start. Du kan även registrera genom att välja registreringsalternativet i dialogrutan Systeminställningar. Registreringen kan göras:

- Från en smart enhet med internetåtkomst
- Via telefon

2

Grundläggande hantering

Slå på och av systemet

Systemet slås på genom att trycka på strömknappen.

Håll inne strömknappen för att stänga av enheten.

Du kan även stänga av enheten från dialogrutan Systemkontroller.

Om du släpper strömknappen innan avstängningen är slutförd avbryts processen.

Första gången du startar enheten

När enheten startas för första gången, eller efter en fabriksåterställning, visar enheten en serie dialogrutor. Svara på dialogrutans uppmaningar för att göra grundläggande inställningar.

Du kan göra ytterligare inställningar och ändra inställningarna senare med hjälp av dialogrutorna för systeminställningar.

Läget Standby

I läget Standby slås skärmens och knapparnas bakgrundsbelysning av för att spara ström. Systemet fortsätter att köras i bakgrunden.

Du väljer standbyläget från dialogrutan Systemkontroller.

Du växlar från standbyläget till normal drift genom att trycka kort på strömknappen.

Skärmbelysning

Ljusstyrka

Du kan växla mellan de förinställda nivåerna för bakgrundsbelysning genom att trycka kort på strömknappen.

Skärmens bakgrundsbelysning kan också justeras från dialogrutan Systemkontroller.

Nattläge

Nattläget kan aktiveras från dialogrutan Systemkontroller.

I nattläget optimeras färgpaletten för svagt ljus.

Dialogrutan Systemkontroller

I dialogrutan Systemkontroller kan du snabbt komma åt olika systeminställningar.

Ikonerna som visas i dialogrutan varierar beroende på driftläge och ansluten utrustning.

För de funktioner som aktiveras och avaktiveras visas ikonen markerad när funktionen är aktiverad.

Visa dialogrutan genom att:

- trycka på strömknappen



Startsidan

Du öppnar startsidan från valfri plats genom att trycka på knappen Sidor.

Välj en knapp genom att markera den med pilknapparna eller vridreglaget och sedan trycka på Enter.



A Statusfält

Här visas systemets status.

B Program

Välj en knapp om du vill öppna programmet som en helsidespanel.

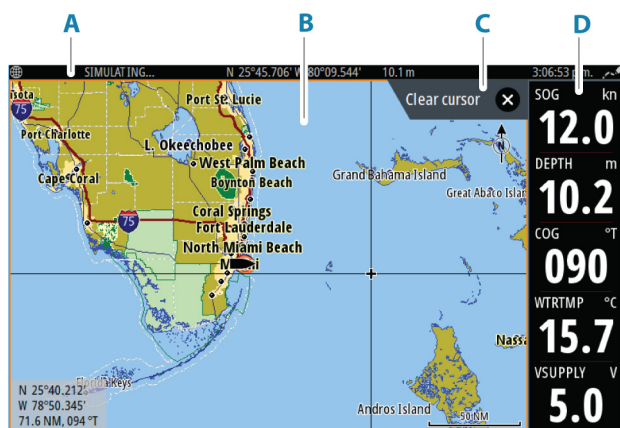
C Fördefinierade delade sidor

Välj en knapp för att visa två program på panelen.

D Verktygsfält

Välj en knapp för att öppna en dialogruta och utföra en uppgift eller bläddra bland information.

Programsidor



A Statusfält

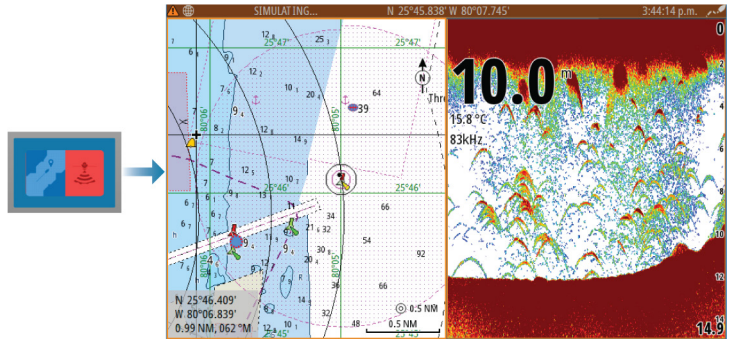
B Programpanel

C Fliken Tips – här visas vilken knapp du kan trycka på för att utföra åtgärden

D Instrumentfält

Fördefinierade delade sidor

En fördefinierad delad sida kan visa fler än en programsida på en panel.



Ändra orientering för en delad sida

Du kan ändra den delade sidans orientering mellan vågrät och lodrät.



Aktivera en panel på en delad sida

Använd pilknapparna till att aktivera en panel på den delade sidan. När en panel är aktiv på den delade sidan visas den med gul kant. Menyerna och andra kontroller gäller den aktiva panelen.

Waypoint för man över bord

Om en nödsituation skulle uppstå kan du spara en waypoint för man över bord (MÖB) vid fartygets aktuella position.

Skapa en MÖB

För att skapa en waypoint för man över bord (MÖB):

- Tryck på menyknappen och Exit samtidigt

När du aktiverar MÖB-funktionen utförs följande åtgärder automatiskt:

- En MÖB-waypoint placeras ut vid fartygets position
- Visningen växlar till en inzoomad plotterpanel centrerad kring fartygets position

- Systemet visar navigeringsinformation tillbaka till MÖB-waypointen

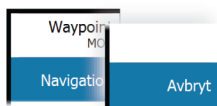
Det går att skapa flera MÖB-waypoints. Fartyget visar fortsatt navigeringsinformation till den första MÖB-waypointen. Navigering till efterföljande MÖB-waypoints måste utföras manuellt.

Ta bort en MÖB

En MÖB-waypoint kan tas bort från menyn när MÖB är aktiverad.

Avbryta navigering till MÖB

Systemet fortsätter att visa navigeringsinformation till MÖB-waypointen tills du avbryter navigeringen från menyn.



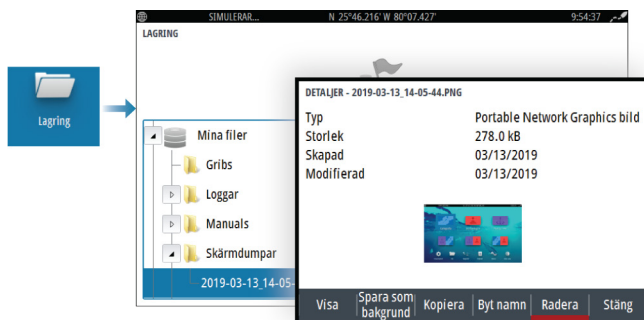
Skärmdump

För att ta en skärmdump:

- Tryck samtidigt på knappen Sidor och strömknappen

Öppna skärmdumpar

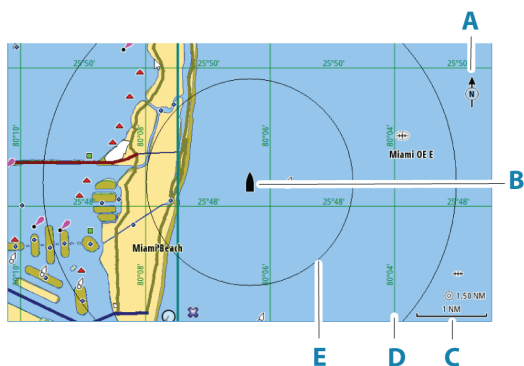
Du kan öppna skärmdumpar i filhanteraren.



3

Plotter

Plotterpanelen

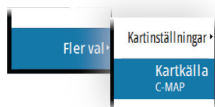


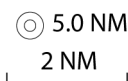
- A** Indikator för norr
- B** Fartyg
- C** Skala för sjökortsavstånd
- D** Rutnät*
- E** Avståndsringar*

* Valfria sjökortselement. Valfria sjökortselement kan slås på/av individuellt från dialogrutan för sjökortsinställningar.

Välja kartkälla

Tillgängliga kartkällor listas i menyn.





Zooma sjökortet

Intervall för avståndsskala och avståndsringar (när de är aktiverade) på sjökortet visas på plotterpanelen. Du ändrar skalan genom att zooma in eller ut sjökortet.

Du zoomar genom att:

- Vrida på vridreglaget

Fartygssymbol



När systemet har ett giltigt GPS-positions-lås indikerar fartygssymbolen fartygets position. Om ingen GPS-position är tillgänglig innehåller fartygssymbolen ett frågetecken.

Fartygsikonen orienterar sig själv med hjälp av KÖG:en (kurs över grund).

Panorera sjökortet

Du kan flytta sjökortet i valfri riktning på följande sätt:

- Använda pilknapparna till att flytta markören till plotterpanelens kant i önskad riktning

Waypoints, rutter och spår

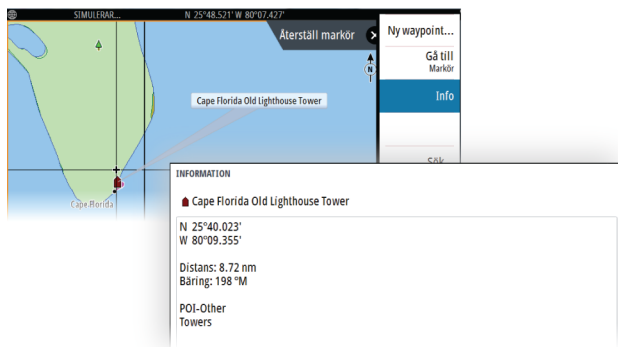
Du kan placera ut och hantera waypoints, rutter och spår på sidan. Mer information finns i "*Waypoints, rutter och spår*" på sida 39.

Visa information om sjökortselement

När du väljer ett sjökortselement, en waypoint, en rutt eller ett mål visas grundläggande information om det valda objektet. Om du väljer sjökortselementets popupruta visas all tillgänglig information om det elementet. Du kan även aktivera dialogrutan med detaljerad information från menyn.

- **Notera:** Om du visar tillämpliga C-MAP-sjökort i systemet kan du välja marina objekt för att visa information om tjänster och tillgänglig multimedialinformation (foton) som är kopplade till platsen eller objektet.

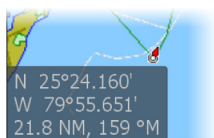
→ **Notera:** Du måste aktivera popupinformationen i plotterinställningarna om du ska kunna se grundläggande elementinformation.



Använda markören på panelen

Som standard visas inte markören på panelen.

När du aktiverar markören visas markörens positionsfönster. När markören är aktiv följer inte panelen fartyget genom att panorera eller rotera.



Aktivera markören

Tryck på Enter eller pilknapparna för att aktivera markören vid fartygets position. Använd pilknapparna för att ändra markörens position.

Ta bort markören

Så här tar du bort markören och markörfönstret från panelen:

- tryck på avslutsknappen

Om du tar bort markören centreras sjökortet kring fartygets position.

Återställa markören

Du kan återställa markören till dess senaste position genom att:

- trycka på avslutsknappen

Gå till markör

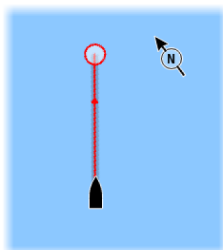
Du kan navigera till en vald position på bilden genom att placera ut markören på panelen och välja Gå till markör från menyn.

Sjökortsorientering

Du kan specificera hur sjökortet ska roteras på panelen. Sjökortets orienteringssymbol i panelens övre högra hörn visar nordlig riktning.



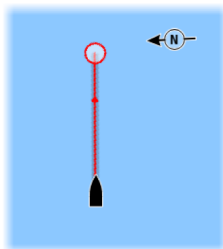
Bäring upp



Plotterriktningen är beroende av om du navigerar eller inte:

- vid navigering: önskad bäring uppåtriktad
- om du inte navigerar: den riktning som fartyget färdas i (KÖG) är uppåtriktad

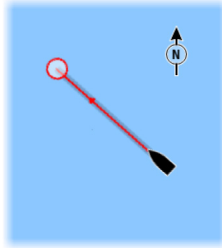
Kurs upp



Visar sjökortet med fartygets kurs riktad uppåt.

KÖG:en från GPS:en används till att ge orienteringsinformation.

Nord upp



Visar sjökortet med nord uppåt.

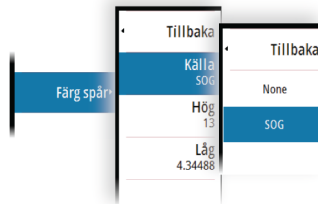
Framförhållning

Flyttar fartygsikonen på panelen för att maximera vyn framför fartyget.

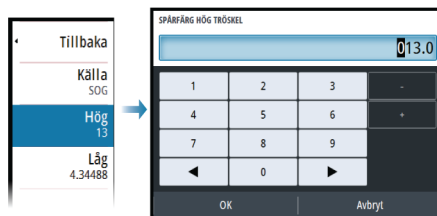
Spårfärger baserade på data

Ett spår kan ges en färg baserat på vilka källdata och gränser för högst/lägst du anger:

- Du kan ange källan (datatypen) som ska färgas. Du stänger av färger genom att välja **Ingen** för källa.



- Välj alternativen för högt och lågt om du vill ange höga och låga värden.



Färgerna kan vara olika nyanser av grönt, gult och rött. Grönt står för den högsta gränsen du ställer in. Gult står för medelvärdet mellan högt och lågt. Rött står för den lägsta gränsen. Om värdet ligger mellan det högsta och det mellersta värdet visas det med en gulgrön färg. Om värdet ligger mellan det mellersta och det lägsta värdet visas det med en orange färg.

→ **Notera:** Som standard bestämmer färginställningen i dialogrutan Redigera spår färgen på spåren. När spårfärgen baseras på källdata åsidosätts färgerna som är angivna i dialogrutan Redigera spår.

C-MAP-sjökort

Alla möjliga menyalternativ för C-MAP-sjökort beskrivs nedan. De funktioner och menyalternativ som är tillgängliga kan skilja sig åt beroende på vilka sjökort du använder. I det här avsnittet visas menyer från ett C-MAP-sjökort.

→ **Notera:** Ett menyalternativ är nedtonat om funktionen inte är tillgänglig för det sjökort som visas.

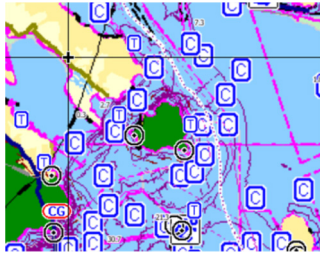
Tidvatten och strömmar för C-Map

Systemet kan visa tidvatten och strömmar för C-MAP. Med den här informationen är det möjligt att förutsäga tid, nivå, riktning och styrka för strömmar och tidvatten. Det är ett viktigt verktyg vid planering av en resa och navigering under resan.

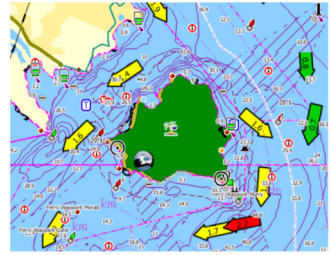
När zoomintervallet är stort visas tidvatten och strömmar som en fyrkantig ikon med bokstaven **T** (tidvatten) eller **C** (ström). När du väljer en av ikonerna visas information om tidvatten eller strömmar för den platsen.

Du kan visa dynamiska data om strömmar genom att zooma in i ett område mindre än 1 sjömil. I den här skalan ändras ikonerna för strömmar till en animerad, dynamisk ikon där du även ser strömmens hastighet och riktning. Dynamiska ikoner visas i svart (snabbare än 6 knop), rött (mellan 2 och 6 knop), gult (mellan 1 och 2 knop) eller grönt (1 knop eller långsammare) beroende på den aktuella strömmen.

Om det inte förekommer någon ström (0 knop) indikeras det med en vit och fyrkantig ikon.



Statiska ikoner för strömmar och tidvatten



Dynamiska ikoner för strömmar

Specifika alternativ för C-MAP-sjökort

Sjökortsinformation

- Full – visar all tillgänglig information för det sjökort som används.
- Medium – visar minsta mängden information som krävs för navigering.
- Låg – visar grundläggande informationsnivå som inte kan tas bort, och som omfattar information som krävs i alla geografiska områden. Avses inte vara tillräcklig för säker navigering.

Djuppalett

Styr djuppaletten som används på kartan.

Djupfilter

Filterar bort djupvärden som är grundare än den valda gränsen för djupfiltret.

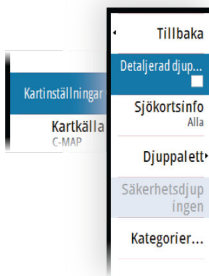
Säkerhetsdjup

På sjökort används olika toner av blå färg för att särskilja mellan grunt (ljusare skuggning) och djupt (mörkare skuggning) vatten. Efter aktivering av säkerhetsdjup anger du önskad gräns för säkerhetsdjupet. Säkerhetsdjup ställer in den gräns vid vilken djupet ritas utan blå skuggning.

Sjökortskategorier

Flera kategorier och underkategorier ingår. Du kan slå på/av dem individuellt beroende på vilken information du vill se.

Kategorierna i dialogrutan beror på vilka sjökort som används.



Navionics-sjökort

Vissa Navionics-funktioner kräver aktuella data från Navionics. För de funktionerna visas ett meddelande om att funktionen är otillgänglig om inte rätt Navionics-plottrar eller -sjökort sitter i. Mer information om vad som krävs för de funktionerna finns på www.navionics.com.

Du kan också få ett meddelande om du försöker använda en begränsad funktion när Navionics-sjökortet inte är aktiverat. Kontakta Navionics om du vill aktivera sjökortet.

Sjökortslager

Du kan lägga till lager på en plotterpanel.

När du har valt ett lager expanderas plottermenyn med grundläggande menyalternativ för det valda lagret.

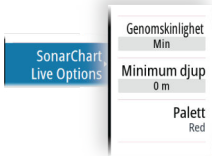
Menyalternativen för lager beskrivs mer detaljerat i respektive avsnitt i den här användarhandboken.



SonarChart Live

SonarChart Live är en funktion i realtid som innebär att enheten skapar ett lager av djupkurvor utifrån dina egna ekolodningar.

När du väljer SonarChart Live-lager utökas menyn med alternativ för SonarChart Live.



Genomskinlighet

SonarChart Live lager visas ovanpå andra sjökortsdata. Sjökortsdata täcks helt med minsta genomskinlighet. Justera genomskinligheten för att göra sjökortsinformationen synlig.

Minimidjup

Justerar det SonarChart Live-rendering betraktar som säkerhetsdjupet. Det här påverkar färgningen av SonarChart Live-området. När fartyget närmar sig säkerhetsdjupet går SonarChart Live-området gradvis från grått/vitt till rött.

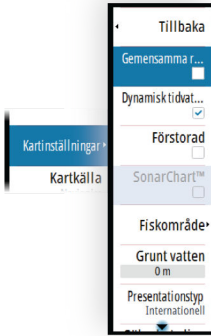
Paletter

Används för att välja bildens färgpalett.

SCL-historik

Välj för att visa tidigare registrerade data på kartlagret.

Specifika alternativ för Navionics-sjökort



Gemensamma rättningar

Aktiverar sjökortslagret med Navionics-redigeringar. Det här är information eller redigeringar från användare som överförts till Navionics-gemenskapen och gjorts tillgängliga på Navionics-sjökort. Mer information finns i Navionics-dokumentationen som medföljde sjökortet och på Navionics webbplats: www.navionics.com.

SonarChart

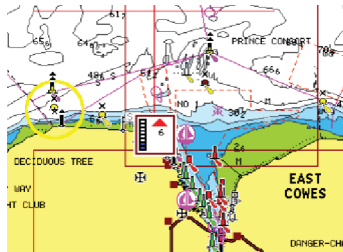
Systemet stödjer funktionen Navionics SonarChart.

SonarChart visar en batymetrisk karta med högupplösta konturdetaljer och vanliga navigationsdata. Mer information finns på www.navionics.com.

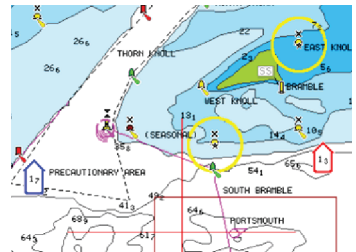
Dynamiska ikoner för tidvatten och strömmar i Navionics

Visar tidvatten och strömmar med en mätare och en pil istället för de diamantikoner som används för statisk information om tidvatten och strömmar.

De data om tidvatten och strömmar som är tillgängliga i Navionics-sjökort gäller specifika datum och tidpunkter. Systemet animerar pilarna och/eller mätarna så att de visar förändringar av tidvatten och strömmar över tid.



Dynamisk information om tidvatten



Dynamisk information om strömmar

Följande ikoner och symboler används:

Aktuell hastighet

Pilens längd beror på hastigheten, och symbolen roteras enligt flödesriktningen. Flödes hastigheten visas inuti pilsymbolen. Den



röda symbolen används när strömhastigheten ökar, och den blå symbolen används när strömhastigheten minskar.

Tidvattenshöjd



Mätaren har 8 etiketter och ställs in enligt det absoluta max-/minvärdet för den aktuella dagen. Den röda pilen används när tidvattnet stiger och den blå pilen används när tidvattnet sjunker.

→ **Notera:** Alla numeriska värden visas i enheter som användaren ställt in i systemet (måttenheter).

Enkel vy

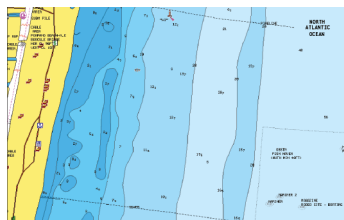
Förstoringsglas som ökar storleken på text och sjökortsobjekt.

→ **Notera:** Det finns ingen symbol på sjökortet som indikerar när den här funktionen är aktiv.

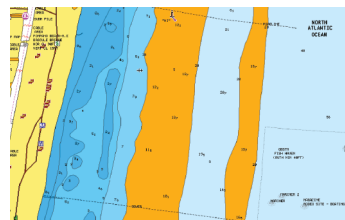
Fiskeområde

Välj ett djupområde som Navionics ska fylla i med en annan färg.

Med den här funktionen kan du framhäva specifika djupområden i fiskesyfte. Områdets noggrannhet begränsas av tillgängliga sjökortsdata, så om sjökortet endast har 5-metersintervall för konturlinjer så avrundas skuggningen till närmast tillgängliga konturlinje.



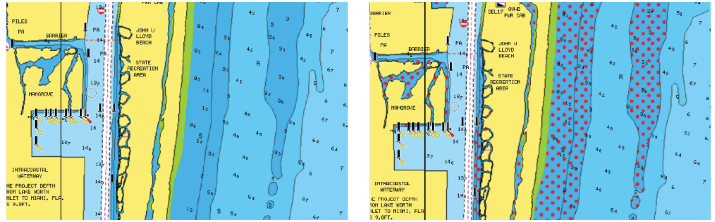
Inget framhävt djupområde



Framhävt djupområde: 6–12 m

Grunt vatten

Det här framhäver områden med grunt vatten med djup mellan 0 och det angivna värdet (upp till 10 meter/30 fot).



Grunt vatten markeras inte

Grunt vatten markeras: 0–3 m

Presentation

Visar information om marina sjökort, som symboler, färger på sjökortet och terminologi för antingen internationell eller amerikansk presentation.

Säkerhetsdjup

På sjökorten från Navionics används olika toner av blått för att skilja mellan grunt och djupt vatten.

Säkerhetsdjupet, som kan ställas in, visas utan blåtoner.

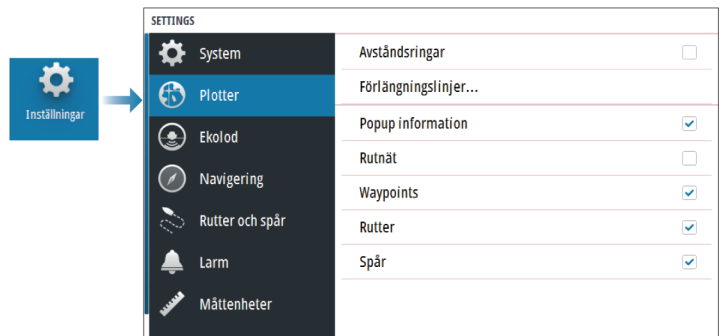
→ **Notera:** Den inbyggda Navionics-databasen innehåller data ned till 20 m, därefter visas allt i vitt.

Sjökortsinfo

Här kan du få olika nivåer av geografisk lagerinformation.

Plotterinställningar

Alternativen i dialogrutan för plotterinställningar beror på vilken kartkälla som är vald i systemet.



Avståndsringar

Du kan använda avståndsringar till att visa avstånd mellan fartyget och andra objekt på panelen.

Avståndsskalan ställs in automatiskt i systemet så att den passar panelens skala.

Förlängningslinjer

Kursförlängning

Välj om du vill visa eller dölja förlängningslinjen för kurs över grund (KÖG) för ditt fartyg. KÖG baseras på information från GPS-enheten.

Förlängningslängd

Längden på förlängningslinjerna anges antingen som ett fast avstånd eller visar den sträcka som fartyget färdas under den valda tidsperioden.

SonarChart Live tidvattenkorrigering

När tidvattenkorrigeringen är vald använder den information från närliggande tidvattenstationer (om tillgänglig) för att justera djupvärden som SonarChart Live använder då ekolodet loggas.

Popup information

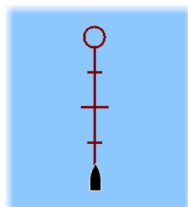
Avgör om grundläggande information för panelobjekt ska visas när du väljer objektet.

Rutnät

Aktiverar/avaktiverar visning av rutnät för longitud och latitud på panelen.

Waypoints, rutter och spår

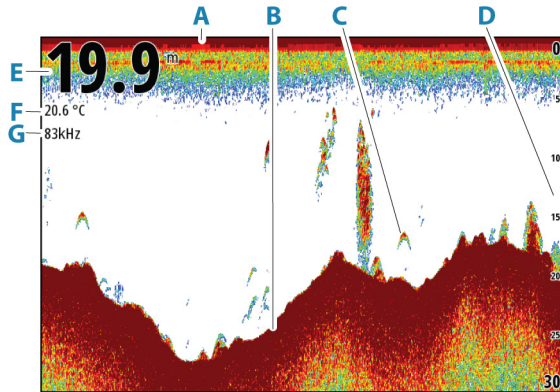
Aktiverar/inaktiverar visning av de här elementen på plotterpaneler.



4

Ekolod

Bilden



- A** Yta
- B** Botten
- C** Fiskbågar
- D** Avståndsskala
- E** Djup
- F** Temperatur
- G** Frekvens

Zooma in i bilden

Du kan zooma in i bilden på följande sätt:

- vrida på vridreglaget

Om zoomning

Zoomnivån visas på bilden.

Om markören är aktiv zoomar systemet in där markören är belägen.

kHz / 4x

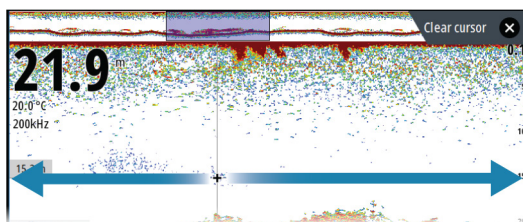
Visa historik

När markören visas på ekolodspanelen visas historikfältet längst upp på panelen. I historikfältet visas den aktuella bilden i relation till den totala lagrade bildhistoriken.

Du kan visa historiken genom att panorera bilden.

Använd pilknapparna till att panorera bilden.

När du vill återgå till normal bläddring trycker du på avslutsknappen.



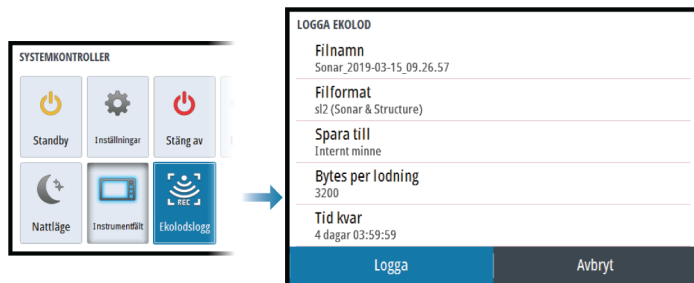
Logga data

Starta registrering av loggdata

Du kan börja logga data och spara den internt på enheten, eller spara den på en lagringsenhet som är ansluten till enheten.

När du loggar data visas en blinkande röd symbol i det övre vänstra hörnet och ett meddelande visas då och då längst ned på skärmen.

Ange inspelningsinställningar i dialogrutan för inspelning.



Stoppa loggning av data

Använd stoppalternativet till att stoppa loggning av loggdata.

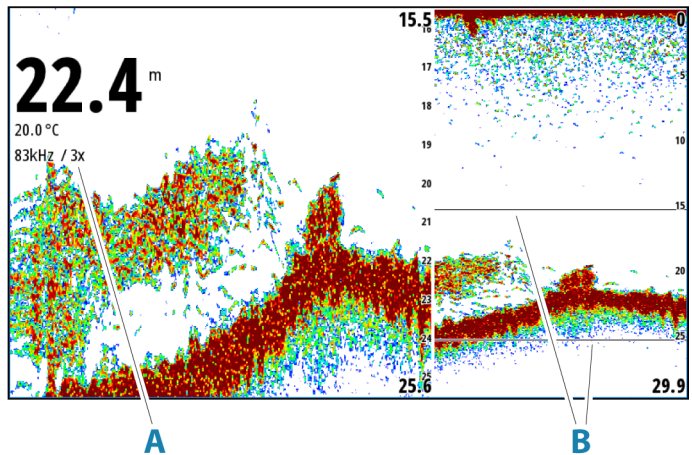


Ställa in ekolodsbilden

Fler val

Delad bild

Zoom



- A** Zoomnivå
- B** Zoomlinjer

I zoomläget ges en förstordad vy av ekolodsbilden till vänster på panelen.

Som standard är zoomnivån inställd på 2x. Du kan välja upp till 8x zoom. Om du vill ändra zoomnivån använder du:

- vredet

Zoomområdeslinjerna till höger på displayen visar det område som förstoras. Om du ökar zoomfaktorn minskar området. Det indikeras genom att avståndet mellan linjerna minskar.

Så här flyttar du zoomfälten uppåt/nedåt i bilden och visar olika djup i vattenpelaren:

- använd upp-/nedpilknapparna

Bottenlås

Läget för bottenlås är användbart när du vill visa mål nära botten. I det här läget visas en bild där botten är platt till vänster på panelen. Avståndsskalan ändras till att mäta från botten (0) och uppåt. Botten och nollinjen visas alltid i den vänstra bilden, oberoende av avståndsskalan. Skalningsfaktorn för bilden till vänster på panelen justeras på det sätt som beskrivs för zoomalternativet.

Realtidsfönster

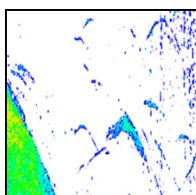
Realtidsfönstret visar ekolodningen på panelen. Styrkan på faktiska ekon indikeras med både bredd och färgintensitet.

Paletter

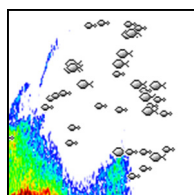
Används för att välja bildens färgpalett.

Fisk-ID

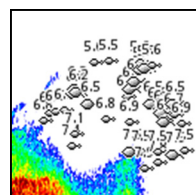
Du kan välja hur du vill att fiskmål ska visas på skärmen. Du kan även välja om du vill få ett larm när ett fisk-ID dyker upp på panelen.



Vanliga fiskbågar



Fisksymboler

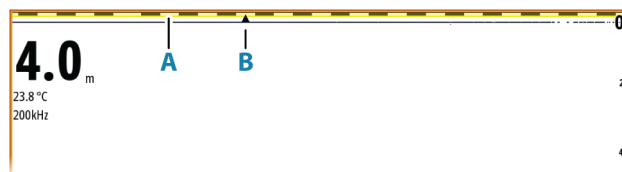


Fisksymboler och djupangivelse

→ **Notera:** Alla fisksymboler är inte faktiska fiskar.

Min markeringar

Anger om minutmarkeringslinjen (**A**) visas på bilden. Varje svart och varje vit rand i linjen representerar 1 minut. Om det förekommer avbrott i signalen indikeras det med en triangel (**B**).



Pausa

Pausar bilden så att du kan undersöka bilden i detalj.

Pausfunktionen stoppar ekolodet från att pinga. Systemet samlar inte in ekolodsdata när det är pausat på detta sätt.

Anpassa bildinställningarna

Enheten har olika fördefinierade anpassningslägen som används till att styra bildinställningarna.

Ändra läge

Välj lägesknappen för att växla mellan lägen.



Auto-läge

Som standard är enheten inställd på automatiskt läge. I det här läget är de flesta inställningarna automatiserade.

Anpassat läge

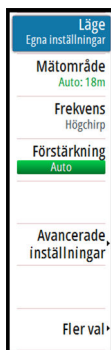
I anpassat läge utökas menyn med inställningar som användaren kan ändra.

Vi rekommenderar att endast erfarna ekolodsanvändare använder anpassade inställningar för att ytterligare anpassa bilden.

Djupområde

Inställningen för mätområde avgör vilket vattendjup som ska visas på skärmen.

→ **Notera:** Att ställa in ett stort mätområde på grunt vatten kan göra att systemet tappar bort djupet.



Förinställda djupnivåer

Välj ett förinställt mätområde manuellt från menyn.

Automatiskt mätområde

Med Automatiskt mätområde visar systemet automatiskt hela mätområdet från vattenytan till botten.

Auto är standardinställningen för att hitta fisk.

Välj alternativet Mätområde och sedan Auto i menyn.

Anpassat mätområde

Med det här alternativet kan du ställa in både övre och undre gräns manuellt.

Ange ett anpassat område genom att välja menyalternativet Område och sedan alternativet Anpassat.

→ **Notera:** När ett anpassat mätområde ställs in försätts systemet i läget manuellt mätområde.

Frekvenser

Frekvenserna 200 kHz, 83 kHz, Medium chirp och Hög chirp stöds. 200 kHz och Hög chirp ger den skarpaste måldifferentieringen. 83 kHz och Medium chirp kan användas på djupare vatten eller om du behöver utökad räckvidd.

Förstärkning

Förstärkningen styr känsligheten. Ju mer du ökar förstärkningen, desto fler detaljer visas på bilden. En högre förstärkningsinställning kan dock ge mer bakgrundsbrus. Om förstärkningen är för lågt inställd kanske svaga ekon inte visas.

Det finns ett manuellt och ett automatiskt förstärkningsläge. Som standard är förstärkningen inställd på Auto.

Du kan justera förstärkningen manuellt genom att:

- välja skjutreglaget på förstärkningsmenyn och sedan använda vidreglaget eller pilknapparna

Finjustera automatiska inställningar

Vissa inställningar har ett automatiskt läge.

För att få bästa möjliga resultat i autoläget kan du justera värdet manuellt.

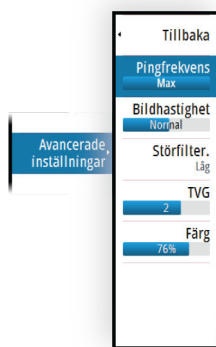
Indikeringen ändras då från **AUTO** till **A ± NN**, vilket anger att den automatiska inställningen är manuellt justerad.

Om du vill finjustera den automatiska inställningen aktiverar du det automatiska alternativet och:

- väljer skjutreglaget och använder vridreglaget eller pilknapparna

Avancerade alternativ

Menyalternativet Avancerat är bara tillgängligt när markören inte är aktiv.



Pingfrekvens

Pingfrekvensen styr med vilken frekvens givaren sänder ut signalen i vattnet. Som standard är pingfrekvensen inställd på maxvärdet. Det kan vara nödvändigt att justera pingfrekvensen för att begränsa störningar.

Bildhastighet

Du kan välja bildhastigheten för bilden på skärmen. Med en hög bildhastighet uppdateras bilden snabbt, medan en låg bildhastighet ger en längre historik.

→ **Notera:** I vissa förhållanden kan du behöva justera bildhastigheten så att bilden blir mer användbar. Exempelvis om du behöver justera bilden till en snabbare hastighet när du fiskar vertikalt utan förflyttning.

Störningsdämpning

Signalstörningar från läns-pumpar, motorvibrationer och luftbubblor kan störa bilden.

Med alternativet för störningsdämpning filtreras signalstörningen så att kluttret på skärmen minskar.

TVG

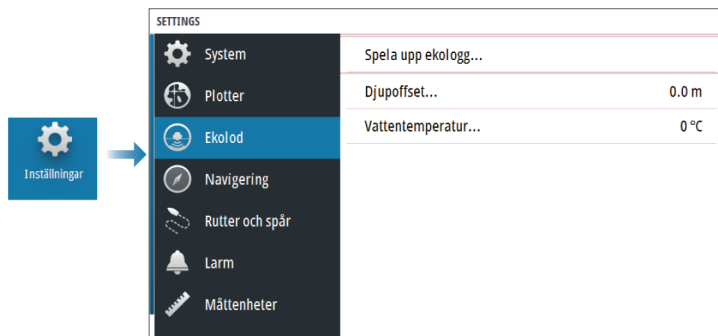
Vågor och svallvågor från båtar kan orsaka klutter på skärmen nära ytan. Alternativet TVG (Time Variable Gain) minskar ytkluttret genom att minska mottagarens känslighet nära ytan.

Färg

Starka och svaga ekosignaler har olika färger som anger skillnaden i signalstyrka. Färgerna som används beror på vilken palett du väljer.

Ju mer du ökar färginställningen desto fler ekon visas i färgen i änden av skalan med starkast retur.

Ekolodsinställningar



Spela upp ekologg

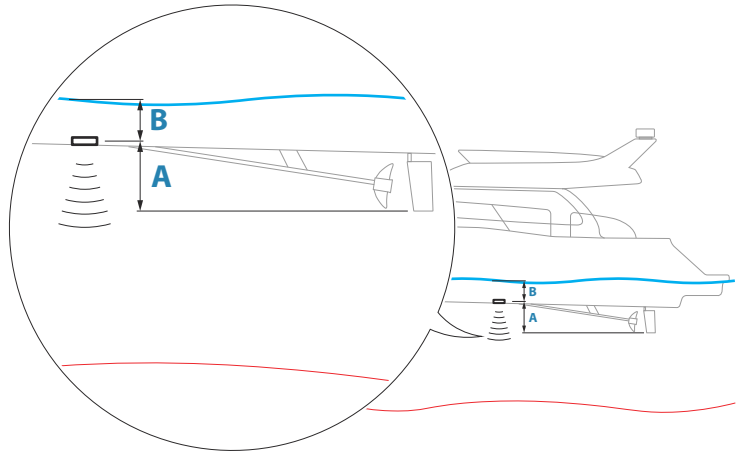
Används för att visa ekolodsloggningar.

Loggfilen visas som en pausad bild. Du styr bläddring och visning via menyalternativet Kontroll. Du kan använda markören på den återuppspelade bilden, och panorera bilden precis som med en normal ekolodsbild.

Du avslutar uppspelningsfunktionen genom att trycka på Avsluta (X).

Djupoffset

Alla givare mäter vattendjupet från givaren till botten. Därmed tar mätningar av vattendjupet inte hänsyn till avståndet från givaren till båtens lägsta punkt i vattnet eller från givaren till vattenytan.



- För att visa djupet från den lägsta punkten av fartyget till botten ska du ange offset som lika med det vertikala avståndet mellan givaren och den nedersta delen av fartyget, **A** (negativt värde).
- För att visa djupet från vattenytan till botten ska du ange offset som lika med det vertikala avståndet mellan givaren och vattenytan, **B** (positivt värde)
- För djup under givare anges offset som 0.

Kalibrering av vattentemperatur

Temperaturkalibrering används för att justera vattentemperaturvärdet från ekolodsgivaren. Det kan krävas i syfte att korrigera för lokal påverkan på uppmätt temperatur.

Kalibreringsområde: $-9,9^{\circ}$ – $+9,9^{\circ}$. Standard är 0° .

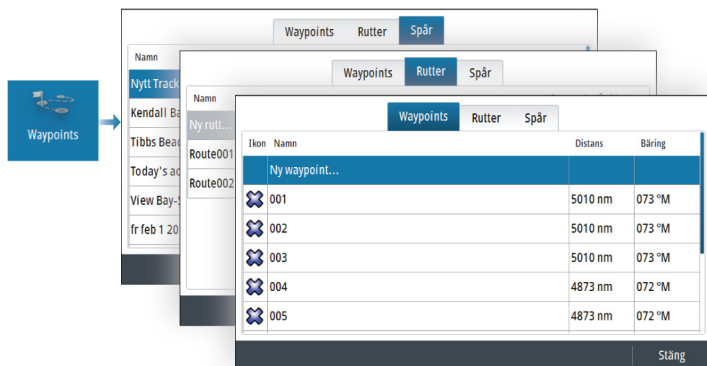
- **Notera:** Kalibrering av vattentemperatur visas bara om givaren har en temperaturfunktion.

5

Waypoints, rutter och spår

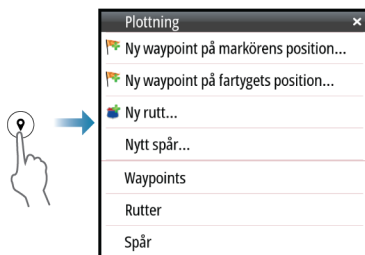
Dialogrutor för waypoints, rutter och spår

I de här dialogrutorna har du tillgång till avancerade redigeringsfunktioner och inställningar för de här objekten.



Dialogrutan Plottning

Tryck på och håll in waypointknappen för att öppna dialogrutan Plottning. Välj ett alternativ för att lägga till nya eller hantera befintliga waypoints, rutter eller spår.



Waypoints

Om waypoints

En waypoint är ett märke som användaren placerar ut på en:

- plotter
- ekolodsbild
- navigeringspanel

Varje waypoint har en exakt position med koordinater för latitud och longitud.

En waypoint som placeras ut från ekolodsbilden har förutom positionsinformation även ett djupvärde.

En waypoint används till att märka ut en position du kanske vill återvända till. Två eller flera waypoints kan även kombineras till en rutt.

Spara waypoints

En waypoint sparas på markörpositionen om den är aktiv. Om den inte är aktiv sparas den på fartygets position på panelen. Om du vill spara en waypoint:

- Välj alternativet för ny waypoint i menyn
- Tryck på vridreglaget
- Tryck på knappen Waypoint
 - Tryck kort på waypointknappen för att snabbt spara en waypoint.
 - Tryck länge på waypointknappen för att öppna dialogrutan Plottning.

Flytta en waypoint

Du kan flytta en waypoint från positionen om den är aktiv och om du har valt flyttalternativet från waypointmenyn.

Så här flyttar du en waypoint till en ny position:

- Använd pilknapparna

Så här placerar du waypointen på den nya positionen:

- Välj alternativet Avsluta förflyttning från menyn
- Tryck på vridreglaget
- Tryck på returknappen

Redigera en waypoint

Du kan redigera all information om en waypoint i dialogrutan Redigera waypoint.

Du öppnar dialogrutan genom att välja waypointen och sedan:

- Välj popuprutan för waypointen
- Trycka på returknappen
- Trycka på vridreglaget
- Välj Redigera på waypointmenyn.

Du kan även öppna dialogrutan från verktyget Waypoints på startsidan.

Radera en waypoint

Du kan radera en waypoint från dialogrutan **Redigera waypoint** eller genom att välja menyalternativet **Radera** när waypointen är aktiverad.

Du kan även radera waypointer från verktyget Waypoints på **startsidan**.

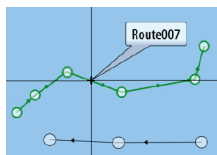
Du kan radera MÖB-waypointer på samma sätt.

Rutter

Om rutter

En rutt består av en serie ruttpunkter som anges i den ordning du vill navigera mellan dem.

När du väljer en rutt på plotterpanelen visas den i grönt, och ruttens namn visas också.



Skapa en ny rutt på plotterpanelen

1. Aktivera markören på plotterpanelen
2. Välj alternativet Ny rutt från menyn
3. Placera ut den första waypointen på plotterpanelen
4. Fortsätt att placera ut nya ruttpunkter på plotterpanelen tills ruten är färdig
5. Spara ruten genom att välja alternativet Spara från menyn.

Skapa rutter från befintliga waypoints

En ny rutt kan skapas genom att kombinera befintliga waypoints från dialogrutan Rutter. Dialogrutan aktiveras med hjälp av verktyget Waypoints på startsidan och sedan fliken Rutter.

Skapa en rutt baserat på en tripp

Du kan skapa en rutt baserat på en historisk tripp. Välj en tripp i dialogrutan TriplIntel-historik och välj sedan alternativet för Skapa rutt.

Konvertera spår till rutter

Du kan konvertera ett spår till en rutt i dialogrutan Redigera spår. Du öppnar dialogrutan genom att aktivera spåret och sedan göra följande:

- Välja spårets popupruta
- Trycka på vridreglaget
- Välja spåret från menyn

Du kan även öppna dialogrutan Redigera spår genom att välja verktyget Waypoints på startsidan.

Automatisk ruttdragning

De här funktionerna föreslår automatiskt ruttpunkter mellan den första och sista ruttpunkten i en rutt, eller mellan valda ruttpunkter i en komplicerad rutt.

De nya förslagen på ruttpunkter baseras på information från kartan och på båtens storlek. Använd dialogrutan för båtinställningar till att ange båtinformation, se "*Systeminställningar*" på sida 59.

C-MAP Easy Routing

Systemet har stöd för C-MAP Easy Routing om det finns kompatibel kartografi där funktionen är tillgänglig. Mer information finns på www.c-map.com.

När den automatiska ruttdragningen är slutförd visas ruten i förhandsgranskningsläge med delsträckorna färgkodade:

- grönt – säkra områden
- gult – farliga områden
- rött – osäkra områden

Använda automatisk ruttdragning

1. Placera minst två ruttpunkter på en ny rutt, eller öppna en befintlig rutt i redigeringsläge.
2. Välj alternativet för automatisk ruttdragning följt av:

- Hela rutten – om du vill att systemet ska lägga till nya ruttpunkter mellan den första och den sista ruttpunkten längs den öppna rutten.
 - Val – om du vill välja de ruttpunkter som definierar gränserna för den automatiska ruttdragningen manuellt. Valda ruttpunkter visas i rött. Du kan bara välja två ruttpunkter och systemet bortser från eventuella ruttpunkter mellan din valda start- och slutpunkt.
3. Du kan flytta ruttpunkter i förhandsgranskningsläget vid behov.
 4. Upprepa steg 2 (val) och steg 3 om du vill att systemet automatiskt ska positionera ruttpunkter för andra delar av rutten.
 5. Välj alternativet Spara om du vill avsluta den automatiska ruttdragningen och spara rutten.

Exempel

- **Hela rutten** – alternativ som används för automatisk ruttdragning längs hela rutten.



Första och sista ruttpunkten



Resultat efter automatisk ruttdragning

- **Val** – alternativ som används för automatisk ruttdragning längs delar av en rutt.



Två ruttpunkter valda



Resultat efter automatisk ruttdragning

Dialogrutan Redigera rutt

Du kan lägga till och ta bort ruttpunkter och ändra ruttegenskaper i dialogrutan Redigera rutt. Du aktiverar dialogrutan genom att välja en aktiv ruts popupruta eller via menyn genom att välja rutten och sedan alternativet Info.

Du kan även öppna dialogrutan via verktyget Waypoints på startsidan.

Välj Visa om du vill visa rutten på kartan.

REDIGERA RUTT ✕

Route001 ✓ Visa

Etapp	Waypoint	Avstånd (nm)	Bäring (°M)
0	Rpt006	4352	069
1	Rpt007	8.40	095
2	Rpt008	9.99	199

Radera Visa Start...

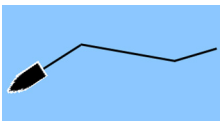
Radera en rutt

Du kan radera en rutt genom att välja menyalternativet Radera när rutten är aktiverad.

Du kan också ta bort rutter från dialogrutan Redigera rutter. Läs mer i "[Dialogrutan Redigera rutt](#)" på sida 44.

Spår

Om spår



Spår är en grafisk presentation av fartygets historiska väg. De gör också att du kan följa båtens tidigare färdväg. Spår kan konverteras till rutter i dialogrutan Redigera.

När systemet levereras från fabriken är det inställt på att automatiskt spåra och rita fartygets rörelser på plotterpanelen. Systemet fortsätter att lagra spår tills längden överskrider det maximala antalet punkter, och därefter skrivs de äldsta punkterna över.

Den automatiska spårningsfunktionen kan avaktiveras i dialogrutan Spår.

Skapa ett nytt spår

Du kan starta ett nytt spår från dialogrutan Spår. Så här öppnar du dialogrutan:

- använd verktyget Waypoints på startsidan och välj fliken Spår
- välj alternativet Nytt spår eller Spår i dialogrutan Plottning.

Spårinställningar

Spår består av en serie punkter som är sammankopplade via linjesegment vars längd beror på loggfrequensen.

Du kan välja att placera ut spårpunkter baserat på tid, distans eller genom att låta systemet placera ut en waypoint automatiskt när en kursändring registreras.

→ **Notera:** Alternativet Spår måste även ha värdet På i dialogrutan Spår om det ska visas.

6

Navigera

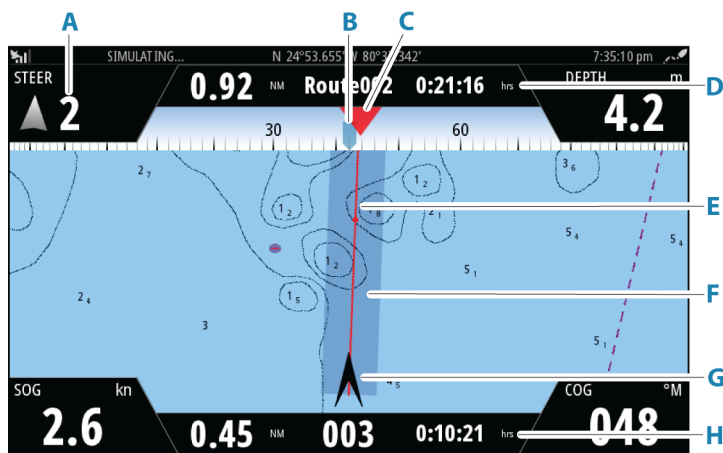
Om navigering

Navigeringsfunktionen visar aktuell position och navigeringsinformation på ett sjökort eller en positionssida.

Navigeringspaneler

Navigeringspanelen

Du öppnar navigeringspanelen från startsidan, antingen som en helsidespanel eller som en del av en delad sida.



A Datafält

B Fartygets kurs

C Bäring till nästa ruttpunkt

D Ruttinformation

Anger avståndet för rutten, ruttens namn och den beräknade tiden tills du når slutet av rutten.

E Bäringslinje med tillåten kursavvikelse

När du färdas längs en rutt visar bäringslinjen den tänkta kursen från en waypoint till nästa. När du navigerar mot en waypoint (markörposition, MÖB eller en angiven latitud och longitud) visar bäringslinjen den tänkta kursen från den punkt där navigeringen startades till waypointen.

F XTE-gräns

Om XTE (max avstånd till rutt) överstiger den definierade XTE-gränsen visas detta med en röd pil samt avståndet till spårlinjen. Läs mer i "*XTE-gräns*" på sida 50.

G Fartygssymbol

Anger båtens position och riktning.

H Ruttpunktinformation

Anger avståndet till ruttpunkten, ruttpunktens namn och den beräknade tiden för att nå ruttpunkten.

Positionspaneler

Du kan växla mellan att visa navigeringspanelen och positionspanelen. Positionspanelen aktiveras från meny.

Som standard finns det en positionspanel tillgänglig som visar GPS-position.

Om Loran är aktiverat finns det två positionspaneler. Detta visas med pilsymboler på vänstra och högra sidan av panelen.

Du växlar mellan panelerna genom att välja vänster eller höger pilsymbol, eller med hjälp av pilknapparna.



GPS-positionsinformation



Loran-positionsinformation

Redigera datafält

Så här ändrar du datafälten som visas på navigeringspanelerna:

1. Aktivera meny

2. Välj redigeringsalternativet från menyn
3. Aktivera det fält du vill redigera
4. Välj informationstyp
5. Spara ändringarna.

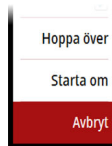
Använda menyalternativ

Du kan använda menyalternativ till att:



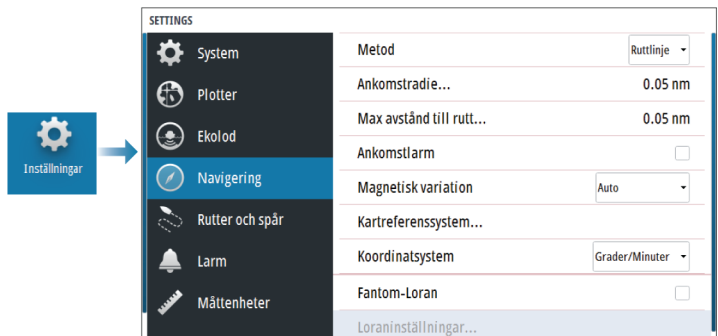
- navigera till en waypoint
- navigera längs en rutt

När du navigerar utökas menyn så att du kan:



- hoppa över waypoints när du navigerar längs en rutt
- starta om navigeringen till en waypoint eller en rutt
- avbryta navigeringen till en waypoint eller en rutt

Navigeringsinställningar



Navigeringsmetod

Det finns olika sätt att beräkna avstånd och bäring mellan två geografiska punkter.

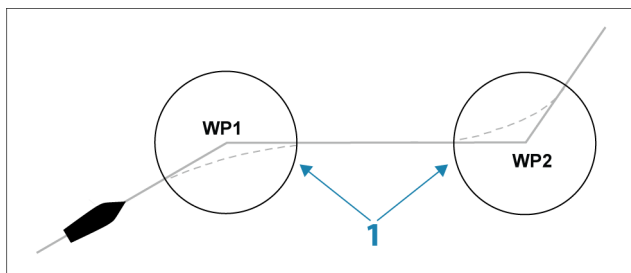
Storcirkelrutten är den kortaste vägen mellan två punkter. Om du skulle resa längs en sådan rutt skulle det dock bli svårt att styra manuellt eftersom kursen konstant skulle ändras (utom då du färdas rakt mot norr, söder eller längs ekvatorn).

Ruttlinjer är spår med konstant bäring. Det är möjligt att färdas mellan två platser med hjälp av ruttlinjeberäkning, men avståndet blir oftast längre än om storcirkel används.

Ankomstradie

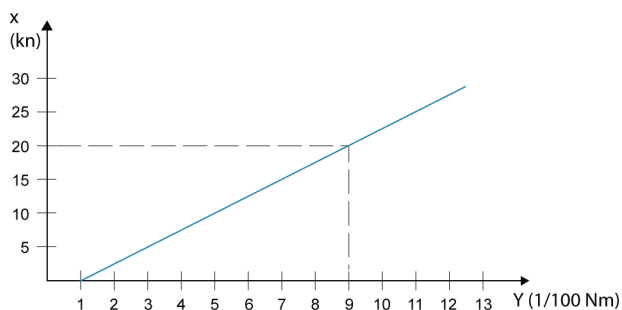
Ställer in en osynlig cirkel kring destinationens waypoint. Fartyget anses ha anlänt vid waypointen när det befinner sig inom den här radien.

När du navigerar längs en rutt definierar ankomstradien den punkt där en sväng initieras.



Ankomstcirkeln (**1**) ska justeras efter båtens hastighet. Ju högre hastighet, desto vidare cirkel.

Bilden nedan kan användas till att välja lämplig waypointcirkel när du skapar rutten.



→ **Notera:** Avståndet mellan två waypoints längs en rutt får inte vara kortare än radien i waypointens ankomstcirkel.

XTE-gräns

Definierar hur långt fartyget kan avvika från den valda ruten. Om fartyget överskrider den här gränsen utlöses ett larm.

Ankomstlarm

När ankomstlarm är aktiverat aktiveras ett larm när fartyget når waypointen eller när det befinner sig inom den angivna ankomstradien.

Magnetisk variation

Definierar hur magnetisk variation hanteras av systemet.

- Auto: tar emot variationsdata från en nätverkskälla.
- Manuell: används för att ange ett värde för magnetisk variation manuellt.

Nollpunkt

I det här systemet används kartreferenssystemet WGS som är standard inom kartografi och satellitnavigering (inklusive GPS).

Du kan ändra kartreferenssystemet så att det matchar andra system.

Koordinatsystem

Används till att ställa in det geografiska koordinatsystem som används i systemet.

Phantom-Loran

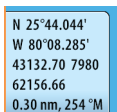
Möjliggör användning av positioneringssystemet Phantom Loran.

Loraninställningar

Definierar Loran-kedjor (GRI) och primär station för inmatning av waypoints, markörposition och positionspanelen.

I bilden visas ett markörpositionsfönster med Loran-positionsinformation.

Mer information finns i dokumentationen till Loran-systemet.



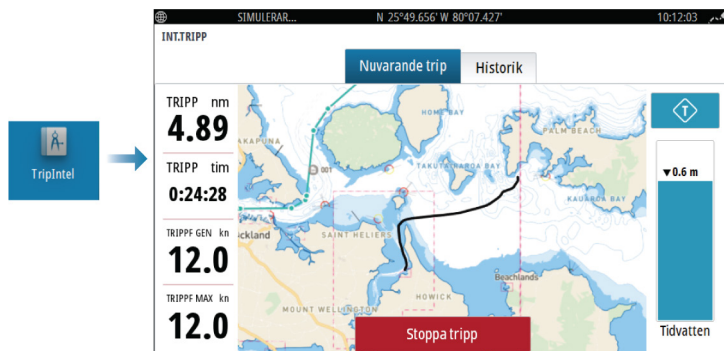
N 25°44.044'
W 80°08.285'
43132.70 7980
62156.66
0.30 nm, 254 °M

7

TripIntel

Om TripIntel

Med TripIntel kan du lagra och hämta fram information om resor. Du kan använda informationen för att fatta välgrundade beslut före resor, eller när en resa pågår.



Automatisk trippinspelning

Det finns en funktion för automatisk spårloggning. När du börjar navigera uppmanas du att starta loggning av trippen om ingen tripp för närvarande pågår och din hastighet har varit mer än 2 knop under 20 sekunder. Du blir uppmanad att fortsätta en tripp eller starta en ny tripp om trippen inte uttryckligen sparades före avstängning.

Du kan starta loggningen manuellt senare från TripIntel-sidan.

Du kan stänga av den automatiska spårloggningfunktionen från inställningsdialogrutan för Rutter och spår.

Starta och stoppa trippinspelningar

Om du har valt att inte starta loggning av en tripp i uppmaningen om automatisk tripploggning, kan du starta en loggning manuellt från TripIntel-sidan.

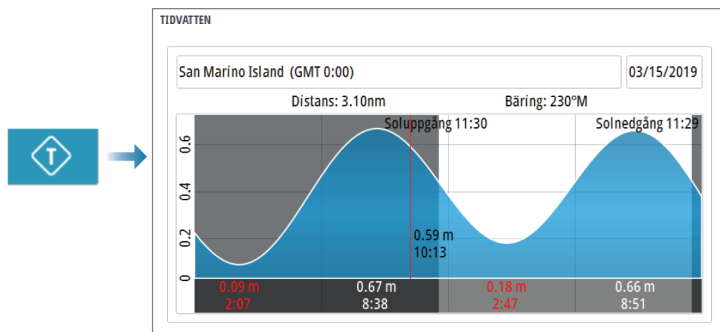
Med alternativen **Starta** och **Stoppa** tripp kan du ställa in en trippinspelning. Du kan använda dem för att segmentera en hel passage till flera tripper så att det blir lättare att styra vilken information som loggas för en resa.

Tidvattensmätare

Tidvattensmätaren på TripIntel-sidan visar tidvattenshöjd vid den valda tidvattensstationen.

Tidvattenskurvor och tidvattensstationer

Tidvattensstationerna på sjökort ger information om tidvatten i TripIntel.



Visa trippinspelningar

Trippinspelningar visas på fliken Historik på TripIntel-sidan. Om du vill visa detaljerad trippinformation väljer du en tripp i listan.

INT.TRIPP		
	Nuvarande tripp	Historik
Nuvarande tripp	24m 25s	4.88 nm
TRIPPHISTORIK		
Idag, 8:32	1t 13m	14.7 nm
Kendall Bay	58m 32s	5.79 nm
Tibbs Beach-Cox Bay	2t 37m	16.4 nm

Ändra namn på trippinspelningar

Tripper får generiska namn när de skapas. Du kan ändra trippnamnet till ett mer meningsfullt namn genom att välja det i listan Historik och sedan välja namnet i informationsdialogrutan Tripphistorik.

Ställ in total distans

Välj knappen Ställ in total distans om du vill ändra totaldistansen. Använd det här alternativet om du inte har spelat in en tripp eller en del av en tripp som du har genomfört, och vill inkludera distansen i statistiken för Totaldistans.

8

Simulator

Retail-läge

I detta läge visas ett demoläge för den valda regionen.

Om du hanterar enheten i retail-läget görs en paus i demonstrationen.

Efter en viss tid återupptas retail-läget.

→ **Notera:** Retail-läget är avsett för demonstrationer hos återförsäljare.

Simulatorläge

Med simuleringsalternativet kan du hantera enheten utan att vara ansluten till givare eller andra enheter.

Du ser om simulatoren är aktiverad i statusfältet.

Källfiler till simulatoren

Du kan välja vilka datafiler som ska användas i simulatoren. Det kan antingen vara förregistrerade datafiler som ingår i enheten, dina egna registrerade loggfiler eller loggfiler på en lagringsenhet som är ansluten till enheten.



Avancerade simulatorinställningar

Med de avancerade simulatorinställningarna kan du styra simulatoren manuellt.

SIMULATOR INSTÄLLNINGAR	
GPS källa	Simulerad kurs (förval)
Fart (kn)	12
Kurs (°M)	7
Rutt	Ingen
Ställ in startposition	
Spåra	Avbryt

9

Larm

Om larmsystemet

Systemet söker kontinuerligt efter farliga situationer och systemfel när systemet är igång.

Typ av meddelanden

Meddelandena är indelade enligt hur den rapporterade situationen påverkar fartyget. Följande färgkoder används:

Färg	Allvarlighetsgrad
Röd	Kritiskt larm
Orange	Viktigt larm
Gul	Standardlarm
Blå	Varning
Grön	Lätt varning

Larmindikering

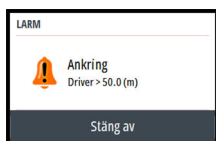
En larmsituation indikeras med:

- ett popup-meddelande om larm
- en larmikon i statusfältet, och statusfältet blinkar i larmets färg

Om sirenen är aktiv ljuder en larmsignal tillsammans med larmmeddelandet.

Enskilda larm visas med larmnamnet som rubrik och detaljerad information om larmet.

Om fler än ett larm är aktivt samtidigt kan 3 larm visas i larmrutan. Larmen visas i den ordning de uppstår, med det sist aktiverade larmet högst upp. Övriga larm finns i dialogrutan Larm.



Bekräfta ett meddelande

Alternativen för att bekräfta ett meddelande i larmdialogrutan varierar beroende på larmet:

- Stäng

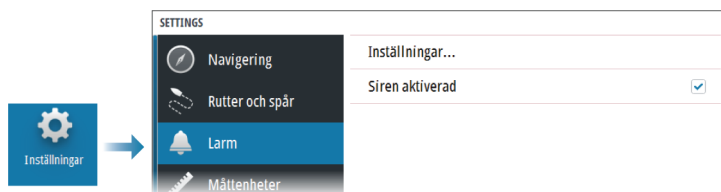
Ställer in larmstatusen som ska bekräftas. Sirenen/summern stängs av och larmdialogrutan stängs.

Larmet förblir däremot aktivt i larmlistan tills larmets orsak har åtgärdats.

- Inaktiverad
Inaktiverar den aktuella larminställningen. Larmet visas inte igen förrän du aktiverar det igen i dialogrutan Larminställningar.

Det finns ingen tidsgräns för meddelanden eller sirenen. De förblir aktiva tills du bekräftar dem eller tills meddelandets orsak har åtgärdats.

Dialogrutan för larm



Siren aktiverad

Aktiverar/inaktiverar sirenen.

Larm



Inställningar

Lista med alla tillgängliga larmalternativ i systemet, med aktuella inställningar.

Från denna lista kan du aktivera, inaktivera och ändra larmgränser.

Aktiva larm

Visar alla aktiva larm samt detaljer. Larm förblir aktiva tills du bekräftar larmet eller tills orsaken har åtgärdats.

Larmhistorik

LARM		
Aktiv	Historik	Inställningar
Låg spänning raised	8:39	03/15/2019
Ankring cleared	8:39	03/15/2019
Ankring raised	8:38	03/15/2019
Ankring raised	8:38	03/15/2019
Låg spänning cleared	12:35	03/15/2019
Låg spänning raised	12:34	03/15/2019
Ankring cleared	12:21	03/15/2019

I dialogrutan Larmhistorik lagras larmmeddelanden tills de raderas manuellt.

Visa larminformation eller rensa alla larm:

- Tryck på menyknappen och välj önskad åtgärd
- Tryck på vredet och välj önskad åtgärd

10

Verktyg och inställningar

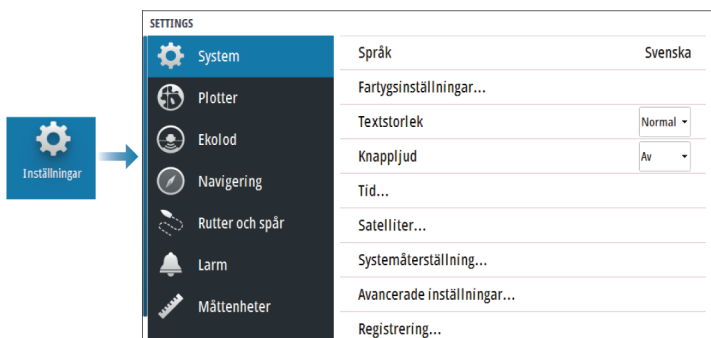
Det här kapitlet innehåller en beskrivning av verktyg och inställningar som inte är specifika för en viss programpanel. För programinställningar, se relevant kapitel för programmet. Verktyg och inställningar är tillgängliga från startsidan.

Verktygsfältet



Inställningar

Systeminställningar



Språk

Anger vilket språk som ska användas i paneler, menyer och dialogrutor på enheten. När du ändrar språk startas enheten om.

Fartygsinställningar

Används för att ange fysiska attribut för båten.

Textstorlek

Används till att ställa in textstorleken i menyer och dialogrutor. Standardinställning: Normal

Knappljud

Ängra ljudstyrka för ljudet när du trycker på en knapp.

Tid

Konfigurera tidsinställningarna efter fartygets plats, samt tids- och datumformat.

Satelliter

Statussida för aktiva satelliter.

Differentierad positionskorrigering för WAAS (och EGNOS) kan ställas in på PÅ eller AV.

Systemåterställning

Du kan välja vilka inställningar som ska återställas till fabriksinställningarna.

⚠ Varning: Om du har valt waypoints, rutter och spår tas de bort permanent.

Avancerat

Används för konfiguration av avancerade inställningar och hur ditt system visar information om användargränssnitt.

Registrering

Vägledning för registrering av enheten online.

Om

Här visas information om copyright, programvaruversion och teknisk information om enheten.

Support-alternativet ger tillgång till den inbyggda serviceassistenten, se "*Service rapport*" på sida 63.

Förvaring

Åtkomst till filhanteringssystemet. Används för att bläddra igenom och hantera innehållet i enhetens interna minne och lagringsenheter som är anslutna till enheten.

Waypoints

Här visas waypoints, rutter och spår. Läs mer i "*Waypoints, rutter och spår*" på sida 39.

TriplIntel

Med TriplIntel kan du lagra och hämta fram information om resor. Läs mer i "*TriplIntel*" på sida 51.

Tidvatten

Visar tidvatteninformation för den tidvattenstation som är närmast ditt fartyg.

Använd riktningsknapparna till att ändra datum, eller välj datumfältet så att kalenderväljaren öppnas.

Du kan välja tillgängliga tidvattenstationer från menyn.

Sol, Måne

Visar soluppgång, solnedgång, månuppgång och månnedgång för en position baserat på det angivna datumet och positionens latitud/longitud.

11

Underhåll

Förebyggande underhåll

Enheten innehåller inte några komponenter som användaren kan underhålla. Därför ombeds operatören att endast utföra en mycket begränsad mängd förebyggande underhåll.

Rengöra displayenheten

För att rengöra skärmen:

- En mikrofibertrasa eller en mjuk bomullstrasa bör användas för att rengöra skärmen. Använd rikligt med vatten för att lösa upp och ta bort kvarvarande salt. Kristalliserat salt, sand, smuts osv. kan repa den skyddande ytbeläggningen om en fuktig trasa används. Spraya lätt med färskvatten och torka enheten torr med en mikrofibertrasa eller en mjuk bomullstrasa. Tryck inte hårt med trasan.

För att rengöra höljet:

- Använd varmt vatten med lite flytande diskmedel eller rengöringsmedel.

Undvik att använda slipande rengöringsmedel eller produkter som innehåller lösningsmedel (acetone, mineralterpentin osv.), syra, ammoniak eller alkohol eftersom de kan skada displayen och plasthöljet.

Gör inte så här:

- använd inte en högtryckstvätt

Rengöra medieluckan

Rengör regelbundet medieluckan för att undvika att det bildas saltkristaller på ytan, vilket kan göra att vatten läcker in i kortläsaren.

Kontrollera kontakterna

Sätt in hankontakterna i honorna. Om kontakterna har lås eller en positionsknapp ser du till att det är rätt inställt.

Service rapport

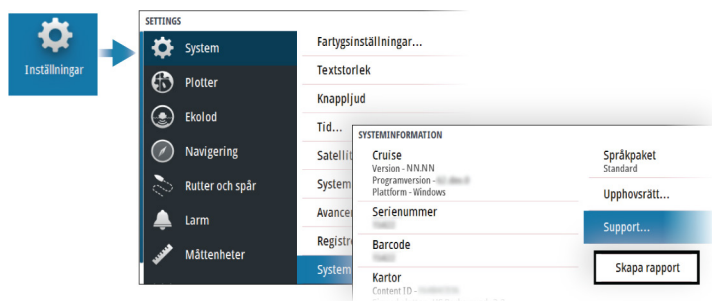
Systemet har en inbyggd serviceassistans som skapar en rapport om enheten. Service rapporten används för att underlätta vid teknisk support.

I rapporten ingår information som programversion, serienummer och information från inställningsfilen.

Om du ringer till den tekniska supporten innan rapporten skapas kan du ange ett incidentnummer som underlättar vid spårning. Du kan bifoga skärmbilder och loggfiler till rapporten.

→ **Notera:** Det finns en gräns på 20 MB för rapportbilagor.

Du kan spara rapporten på en lagringsenhet och skicka den till supporten via e-post.

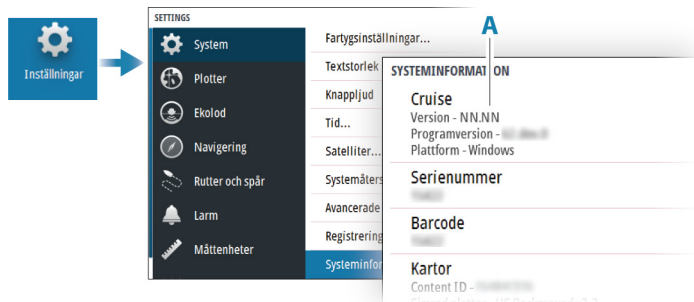


Programvaruuppdateringar

Innan en uppdatering av enheten initieras ska potentiellt värdefulla användardata säkerhetskopieras. Läs mer i "*Säkerhetskopiera och återställa systemdata*" på sida 64.

Installerad programvara och uppdateringar

Dialogrutan Om visar vilken programversion som är installerad på den här enheten (A).



Uppdatera programvara

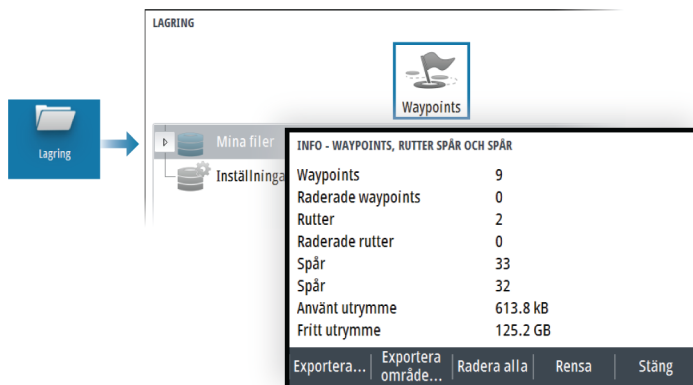
- **Notera:** Ladda inte ner programvaruuppdateringar till sjökort. Använd ett minneskort som inte används för kartering, med tillräckligt lagringsutrymme för programvaruuppdateringar eller för att spara rapporter eller filer.
- **Notera:** Stäng inte av enheten innan uppdateringen är slutförd.
- 1. Ladda ner programvaruuppdateringen från www.simrad-yachting.com till ett minneskort som sitter i en smart enhet eller dator ansluten till internet.
- 2. Stäng av enheten och sätt sedan i kortet som innehåller programvaruuppdateringarna i enheten.
- 3. Slå på enheten. En förloppsindikator visar att programvaran uppdateras. Låt uppdateringen bli klar, stäng inte av enheten. Ta inte bort kortet förrän enheten har startats om.

Säkerhetskopiera och återställa systemdata

Systemet har en funktion för säkerhetskopiering och återställning som gör att du kan säkerhetskopiera och återställa användarinställningar.

- **Notera:** Vi rekommenderar starkt att du gör en säkerhetskopia när systemet är installerat och konfigurerat.

Waypoints



Med alternativet Waypoints i dialogrutan Lagring kan du hantera användardata.

Exportformat

Följande format är tillgängliga för export:

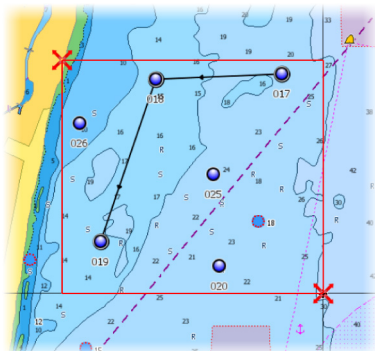
- **.usr - v6 (alla data)**
Används för att exportera waypoints, rutter och färgade spår.
- **.usr - v5 (alla data)**
Används för export av waypoints och rutter med ett standardiserat, universellt unikt id (UUID), som är tillförlitligt och enkelt att använda. Informationen innehåller tidpunkt och datum när ruten skapades osv.
- **.usr - v4 (alla data)**
Använd det här alternativet när du överför data från ett system till ett annat, eftersom det även innehåller all extrainformation som de här systemen lagrar om objekt.
- **.usr - v3 (kort filnamn)**
Ska användas när du överför användardata från ett system till en äldre produkt
- **.usr - v2 (ej djup wpt)**
Kan användas när du överför användardata från ett system till en äldre produkt
- **.gpx - (gps standard, inget djup)**

Det här är det format som normalt används på internet och av de flesta GPS-system. Använd det här formatet om du överför data till en enhet från en av våra konkurrenter.

Exportera område

Med alternativet Exportera område kan du spara det område du vill exportera data från.

1. Välj alternativet Exportera område
2. Använd pilknapparna till att flytta markören till ett av gränshörnen och tryck på Enter. Använd pilknapparna till att flytta gränshörnet för att definiera önskat område och tryck på Enter för att fästa hörnet. Fortsätt att välja, flytta och fästa gränshörn tills området är definierat.



3. Välj exportalternativet från menyn
4. Välj lämpligt filformat
5. Välj exportalternativet för att exportera till minneskortet

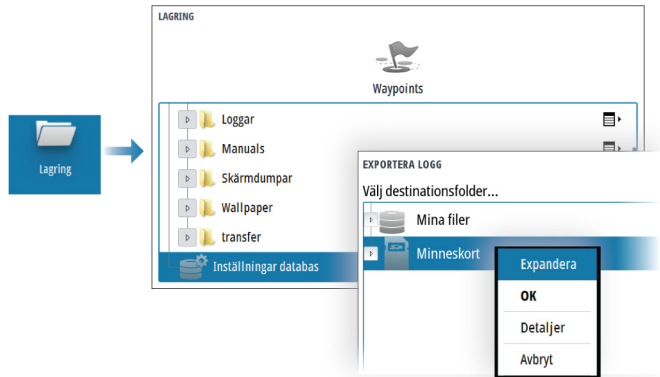
Rensa användardata

Raderade användardata lagras i enhetens minne tills data rensats. Om du har mycket raderade data som inte rensats kan du förbättra prestanda i systemet genom att rensa dem.

- **Notera:** När användardata raderas och/eller rensas från minnet kan du inte återställa dem.

Exportera inställningsdatabasen

Använd inställningsalternativet i dialogrutan för lagring för att exportera dina användarinställningar.



Importera systeminställningar



- 1 Anslut en lagringsenhet till enheten
- 2 Sök i minnet och välj önskad säkerhetskopieringsfil för att påbörja importen

⚠ Varning: Import av systeminställningar skriver över alla existerande systeminställningar.



SIMRAD®